14 juin 2019

Jonatan Baumgartner

jULIEN cAPPUIS

TÉO SCHAFFNER

Ambi-like

Guide du développeur

# Informations diverses

Notre projet est disponible sur le dépôt GIT suivant : <https://forge.ing.he-arc.ch/gitlab/inf/1819/p2-java/Ambi-like>

## Version de java

Notre projet a été conçu, réalisé et compilé avec la version 11 de java (JDK Oracle, version 11.0.3). Le programme ne fonctionnera pas s’il ne dispose pas d’une JVM en version 11, au minimum.

Cependant, les dépendances du projet ont été compilées pour la version 8 de java.

## Dépendances

* RMI : BilatRmiTools.jar
* Gestion des LEDs depuis le Raspberry PI : rpi-ws281x-java-2.0.0-SNAPSHOT.jar

La bibliothèque RMI nous a été fournie par M. Cédric Bilat, professeur à la HE-Arc.

La bibliothèque de gestion des LEDs vient d’un projet GitHub <https://github.com/rpi-ws281x/rpi-ws281x-java>

# Ambi-like RP

Avant d’installer notre programme sur le RaspberryPi, il est fortement conseillé de suivre la procédure d’installation détaillée dans l’annexe « Installation du RaspberryPi » du rapport de notre projet.

## Description des packages et des classes

A screenshot of a cell phone

Description generated with high confidence

Classes gérant l’envoi des couleurs aux LEDs. Ces classes sont utilisées en RMI depuis le programme PC.

# Ambi-like PC

## Description des packages et des classes

A screenshot of a cell phone

Description generated with very high confidence

Classe de calcul des couleurs moyennes des zones

Classe gérant les limites des zones de calcul

Classe permettant la modification/enregistrement des modes de prévisualisation personnalisés

Classe permettant la gestion des couleurs des LEDs

Classe permettant la modification/enregistrement des paramètres

Classe implémentant la communication RMI

Fenêtre de création de mode personnalisé

Fenêtre de création de mode personnalisé

Fenêtre des paramètres de l’application

Classes gérant l’envoi des couleurs sur la sortie désirée

Classes gérant le mode d’affichage